

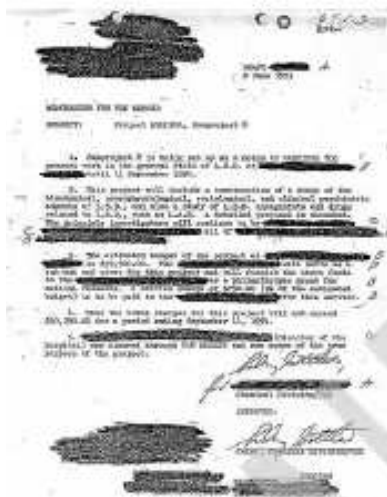
Black Angel



Hacia la muerte mental: Proyecto MK-ultra y programación monarca

Por: Mary Cruz Ramírez Barrales.

Hoy en día y desde nuestros orígenes siempre se han realizado proyectos y experimentos que nos han llevado a grandes descubrimientos, trayendo así bienestar a la sociedad. Pero no solo se han hechos prácticas “benignas” si no que los distintos gobiernos junto con entidades como la CIA han realizado secretamente a lo largo de la historia un sin número de experimentos y prácticas en busca de ciertos objetivos tales como lo son el control mental, un ejemplo claro de esto sería el PROYECTO MK-ULTRA o PROGRAMACION MONARCA del cual hablaremos a continuación con los cual busco abrir los ojos de usted estimado lector y provocar así la reflexión a este tema y tan importante.



Las siglas MK significan MIND CONTROL (control mental o control de la mente). Aunque oficialmente la operación MK-

ULTRA surgiera en 1953 realmente la cosa viene de más atrás, muy posiblemente de 1939.

Se trata de un proyecto secreto que comenzó en los años 50 y fue llevado a cabo por la Agencia Central de Inteligencia (CIA) de los Estados Unidos.

La historia de este proyecto (desde sus orígenes con el Blue Bird hasta el proyecto MK-ULTRA) ha sido dividida en “capítulos” los cuales contienen casos de personas sometidas a este experimento, el desarrollo de este y el descubrimiento

se su existencia los cuales procederé a mencionar:

HACIA LA MUERTE MENTAL	SENTENCIADO POR LA CIA	SUPRIMIR LA MEMORIA
EL PROTOCOLO DE LA MUERTE PROGRAMADA	MK-ULTRA	LOS COREANOS LAVAN MEJOR
TRAMPA DELIBERADA	DE LOS PANTERAS NEGRAS AL FASCISMO	INFILTRACIÓN MENTAL
PROYECTO DE SUICIDIO COLECTIVO	LA HISTORIA EMPIEZA EN BUDAPEST	

El objetivo principal del proyecto consiste en controlar la mente humana y aunque este proyecto oficialmente cesara su actividad existen indicios de que se sigue desarrollando. Salió a la luz en la década de los 70 gracias a una comisión de investigación del senado estadounidense presidida por Ted Kennedy. Más tarde, el proyecto pasó a llamarse MK-DELTA y actualmente recibe el nombre de "Proyecto Monarca".



El objetivo inicial fue intentar fabricar una especie de suero de la verdad en los interrogatorios y posteriormente se empezó a investigar sobre los efectos del LSD en el cerebro humano para conocer el modo de empleo de alucinógenos durante los interrogatorios. Esto muchas veces se hacía con población civil inocente que elegían de forma aleatoria. En la mayoría de los casos, la víctima no se daba cuenta de que estaba siendo drogada cosa que viola los derechos humanos por lo cual yo me encuentro en total desacuerdo con mencionado proyecto.

Los objetivos principales de este proyecto eran:



- Anular la voluntad del sujeto y programar su subconsciente
- Hallar sustancias que propiciasen el pensamiento ilógico y la impulsividad.
- Hallar sustancias que incrementasen la eficiencia mental y la percepción.
- Hallar sustancias que produjesen amnesia y confusión mental.

-Hallar sustancias que alteraran la personalidad haciendo a la persona particularmente sugestionable

Proyectos anteriores al MK-ULTRA

Blue Bird: 1950 propósito, investigar nuevas técnicas de interrogación y modificación del comportamiento.

ARTICHOKE: Secuela del proyecto Blue Bird. Propósito usar Hipnosis y Químicos experimentales. Para inducir a estados vulnerables y amnesia en el sujeto.

MK NOAMI: Enfocado a crear agentes biológicos para incapacitar o eliminar sujetos.

MK CHICWIT: Fue un programa para encubrir al programa MK SEACH, cuyo objetivo era investigar y desarrollar nuevas drogas en Asia y Europa.

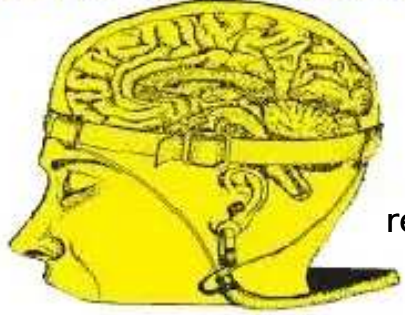
MK OFTEN: Segundo programa de encubierta para la segunda fase del programa MK SEARCH. En el cual, las drogas encontradas y creadas con componentes de plantas de Asia y Europa, eran aplicadas a animales y personas, para estudiar el nivel toxicológico que en ellas se podría presentar.

Un documento de 1955 de MK-ULTRA recoge algunos efectos de todas las drogas que utilizaban y alteraban la consciencia.

Substancias que promovían el pensamiento ilógico y la impulsividad hasta el punto en que el sujeto perdía credibilidad en público.

Substancias que aumentaban la eficacia de la mentalización y de la percepción.

MK ULTRA



Materiales que prevenían o contrarrestaban los efectos del alcohol.

Materiales que promovían los efectos intoxicantes del alcohol.

Materiales que producen síntomas y signos de enfermedades reconocibles en forma reversible de manera que pueden ser usados para hacer creer a las personas que están enfermas, etc.

Materiales que ayudan a una inducción rápida de hipnosis o potencian su utilidad.

Substancias que mejoraban las capacidades de los individuos para soportar la privación sensorial, la tortura y la coerción durante la interrogación y el así llamado "lavado de cerebro".

Materiales y métodos físicos que producen amnesia para los eventos precedentes o durante su uso.

Métodos físicos para producir shock y confusión durante periodos extendidos de uso y uso subrepticio.

Substancias que producen incapacidad física como parálisis de las piernas, anemia aguda, etc.

Substancias que producen euforia "pura" sin depresión posterior.

Substancias que alteran la estructura de la personalidad de tal manera que el receptor se ve facilitado a ser dependiente de otra persona.

Un material que produce confusión mental como la del tipo que en la que el individuo se ve impedido a cuestionar las órdenes que se le dan.

Substancias que reducen la ambición y la eficiencia laboral cuando son administradas en cantidades indetectables.

Substancias que promueven déficit auditivo o visual, preferiblemente sin efectos permanentes.

Una píldora Nocaute que puede ser dada subrepticamente en bebidas, comida, cigarros, como aerosol, etc., que debía ser segura de usar produciendo amnesia, y portátil para ser usada por agentes de campo.

Un material que pudiera ser administrado subrepticamente por las vías descritas anteriormente, y que en pequeñas dosis hiciera que un hombre quedara completamente inhabilitado.

Posteriormente se dieron cuenta de que causando serios traumas (incluido abuso sexual y la violencia) en la mente de los niños se podría llegar a crear una doble personalidad orientada a un ámbito en concreto.

“Proyecto Monarca”, el sucesor del “MK-ULTRA”



El sucesor oficial, documentado y posteriormente también desclasificado del “MK-ULTRA” es el “Proyecto u programación Monarca”.

El Proyecto Monarca es un método con las mismas intenciones que su antecesor.

Una de las razones principales de que el programa de control mental fuera nombrado Proyecto Monarca, fue en tributo

a la mariposa del mismo nombre, un insecto que nace como un gusano (Representando el potencial no desarrollado), y después de un periodo de cocoñing (Programación), renace como una hermosa mariposa (El esclavo). La mariposa Monarca sabe dónde nació (sus raíces) y traslada ese conocimiento por vía genética a su descendencia, de generación en generación. Este fue uno de los animales claves para que los científicos se inclinaran a creer que el conocimiento se puede transmitir genéticamente.

Los “Esclavos grandes Expiatorios”, personal (Pero ordenes, que no

MK-ULTRA

Los individuos por psicotónicas, la como también en pero no solo eso, si dejaban dormir, así

Todo esto con el fin de hacer que la persona se disociara de la realidad y compartimentar su psique. De esta forma el individuo quedaba “Libre” (Para los programadores), y ahora podían comenzar a inducirle o influenciarle ideas y pensamientos. Los resultados buscados son: La creación de una mente controlada esclava, que pueda ser activada en cualquier momento para llevar a cabo toda acción requerida por el controlador.



Monarcas” son utilizados principalmente por las empresas u organizaciones como “Chivos para llevar a cabo operaciones de alto riesgo no necesariamente), que no cuestionan las recuerdan sus acciones y, de ser descubiertos cometerían suicidio automáticamente.

programadores causan un trauma intenso a estos medio de juegos de electrochoque, armas tortura, el abuso, el confinamiento en cajas así jaulas y ataúdes, restricción con cuerdas y esposas, no que los privaban de comida, agua y no los como también los hacían pasar por experiencias

En fin podríamos hablar durante horas de este proyecto de control mental, podríamos hacer también mención de los mensajes, símbolos, prácticas, métodos, testimonios de

personas que han logrado “liberarse” parcialmente de la programación y casos de personas o artistas inducidas a este control mental etc. Pero lograr abarcar todo lo referido a este proyecto tomaría una infinidad de tiempo y el explorar varios temas necesarios para comprender más afondo este tema.

En mi opinión puedo decir que este proyecto no debería ser escondido o secreto, de hecho no debería existir. Sin embargo no podemos evitar que se sigan haciendo prácticas de esta índole, ya que siempre se realizaran bajo las sombras donde nosotros no podamos tener conocimiento de ello, sin embargo creo firmemente que la información y el saber es nuestro mejor mecanismo de defensa ante lo que estas entidades estás haciendo. Para concluir este tema les reitero mi oposición total a este proyecto denominado MK-ULTRA o a la PROGRAMACION MONARCA ya que La libertad mental es la más íntima que nos queda y me parece una atrocidad que también esa nos la puede controlar con excesiva facilidad. Este artículo es a la vez una denuncia y una invitación a la reflexión. Ni neutrones, ni guerra bacteriológica, ni armas psicotónicas, la guerra mental es la más limpia y anónima y ya actúa entre nosotros.

Fuentes

Recordemos el Proyecto “MK-ULTRA” y “Proyecto Monarca” de DESPIERTA CORDOBA / CANAL AMERICA DESPIERTA

Los secretos de la CIA sobre pruebas de control mental MKUltra de [Vm granmisterio](#)

Teorías de la conspiración - Control mental - Proyecto MK Ultra de [Eduardo Garcia](#)

MK ULTRA (PROYECTO MONARCA) de Sebastian Danelss

La CIA y El Control Mental: MK Ultra/Programación Monarca de Zona De Conspiración

El proyecto MK-ULTRA. El control mental de la CIA de EnigmaCinco

Mi horror en la liberte de anónimo

Origen y Técnicas del Control Mental Monarca-nuevo despertar